

27 settembre 2019  
h. 15:30/22:00

Agenzia nazionale per le nuove tecnologie,  
l'energia e lo sviluppo economico sostenibile

## SMART NODE PER LA INTERATTIVITÀ URBANA

Lo smart node è una installazione interattiva urbana (Hub), un luogo di interazione tra la community virtuale e la città fisica; esso riflette ciò che succede nella piazza virtuale (portale web e social) ed è il luogo dove i cittadini condividono idee, creazioni, emozioni.

Rappresenta la parte fisica del Social Urban Network (SUN) che è una infrastruttura tecnologica basata su elementi fisici e virtuali a servizio della smart community dedicata all'interattività sociale che consiste in un insieme coordinato di componenti sia sulla rete web (social network, portale, app) che sul quartiere (installazioni interattive, eventi partecipati) allo scopo di favorire l'interazione tra gli utenti ed il senso di appartenenza alla comunità.

Lo smart node è il punto di incontro dove gli elementi virtuali del Social Urban Network si integrano. L'hub ha infatti una doppia natura: ricevente/trasmittente, implosiva/espulsiva. E' un luogo che attrae e accoglie, ma al contempo rimanda ad altri luoghi: virtuali, come quelli della rete, e fisici, come quelli della città fisica. Nell'hub le persone possono vivere una esperienza di fruizione di contenuti sia inserendone nuovi che vedendoli emergere dalla community virtuale con vari modelli di interazione, sia in input che in output. Il cuore del SUN è un database che raccoglie i contenuti da portale web, Facebook e Twitter e che li rende disponibili tramite web service ad altre applicazioni remote.

La postazione presente in Casaccia si chiama "Creative Swarm" ed è dedicata all'elaborazione "creativa" di nuovi contenuti. È l'area esperenziale del SUN, il vero elemento di co-creazione innovativa. L'installazione Creative Swarm permette all'utente di navigare nel database degli oggetti creativi e soprattutto di crearne dei nuovi, semplicemente manipolando delle keyword sullo schermo l'utente può sovrapporre con diverse modalità e peso più oggetti. Spostando con le mani le parole cambia in tempo reale l'oggetto da fondere. L'oggetto risultante può essere salvato dall'utente e divenire un nuovo oggetto che viene incluso nel database. L'interfaccia è basata su multitouch screen dove uno o più utenti possono interagire contemporaneamente.

Fisicamente è una micro-architettura, cioè un luogo connotato da uno spazio interno, in cui è possibile entrare. Per la funzione che gli è stata attribuita, in relazione agli altri elementi e alle altre funzionalità del Social Urban Network, esso è anche un oggetto a vocazione iconica. Un landmark che, esercitando una funzione attrattiva, ri-produce in piccolo quanto avviene nei centri urbani: l'incontro tra persone. In questo caso le modalità di incontro sono potenziate dalla disponibilità di tecnologie e logiche specifiche, capaci di sviluppare dinamiche relazionali nuove rispetto a quelle che hanno tradizionalmente caratterizzato la città. Un manufatto che si ponga come terminale materico e tridimensionale di una rete virtuale, ha infatti a che fare con aspirazioni simboliche e rappresentative innovative per il nostro modo di vivere.

